

UNIDAD DIDÁCTICA MECANISMOS

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Diseñar y construir en grupo, siguiendo las fases del proyecto tecnológico, un objeto dotado de movimiento y/o partes móviles.

Una posibilidad es que diseñes algo similar a un juguete que sea parecido a un vehículo teledirigido o uno de esos cochecitos que cuando se chocan cambian de sentido.

Características

- Para el movimiento del objeto emplearemos mecanismos de transmisión.
- El movimiento de los mecanismos será realizado por medio de un motor eléctrico de 4,5V ó 9V
- Tendrá, al menos, dos movimientos: hacia delante y hacia atrás (puede hacerse también a derecha e izquierda)
- Dispondrá de un circuito de control, que permita ponerlo en marcha y/o dirigirlo (por ejemplo, con un mando o con algún dispositivo que cuando se active cambie de sentido)
- El acabado, diseño y decoración será personalizado de cada grupo. Pueden incluirse luces.
- Es imprescindible:
 - Limpieza.
 - Originalidad.
 - Que funcione.
 - Precisión en el montaje.

RECURSOS

- Madera.
- Listón de madera.
- Varilla roscada
- Tornillos.
- Motor c/c.
- Abrazadera
- Tornillo sinfín.
- Engranaje
- Alambre.
- Cable.
- Ficha conexión.
- Goma de neumático.
- Cola blanca.
- Chapas.
- Puntas / grapas.